

Programmeren

Om te programmeren: zet de **SW 1 in positie <PROG.> (ON)**: de LED knippert.

Na het programmeren: zet de **SW 1 in positie <USE> (OFF)**: de LED blijft branden.

Als je met een telefoon een instelling verandert, bevestigt de Alpha+ dat met een dubbele biep. Als je een fout maakt, klinkt er een hoge en een lage toon en wordt er niets veranderd.

1) Programmeren van een telefoonnummer

Zet de **SW1** in de positie **<PROG> (ON)**: de LED knippert.

Als de Alpha+ achter een centrale zit, bel dan naar de extension (toestelnummer) waar de Alpha+ op zit. Als de Alpha+ direct op een vaste net lijn zit, bel dan naar het nummer van die lijn. De Alpha+ bevestigt de verbinding met een dubbele biep.

Toets nu in: **100** gevolgd door het nummer dat door de Alpha+ gedraaid moet worden (intern nr, extern nr. of verkort nr.) en dan gevolgd door sterretje sterretje.

Bijvoorbeeld: **10026**** bij een oproep zal de Alpha+ het interne nummer 26 bellen. Om een pauze tussen twee cijfers in te voeren, toets **##** in. Na het programmeren de hoorn ophangen.

2) Programmeren openingduur van de deuropener

Zet **SW 1 in positie <PROG.>(ON)**: de LED knippert.

Haak een telefoon af en bel naar de Alpha+. De Alpha+ bevestigt met dubbele biep.

Toets in: **800** gevolgd door twee cijfers (de openingsduur in seconden).

Bijvoorbeeld **80001=1sec.**, **80002 =2 sec.**, **80003=3 sec.**, enz...

De fabrieksinstelling is 2 seconden.

3) Programmeren aantal keer overgaan voordat er verbinding is met de Alpha+ (bij inbellen naar Alpha+)

Zet **SW 1 in positie <PROG.> (ON)**: de LED knippert. Haak een telefoon af en bel naar de Alpha+. De Alpha+ bevestigt met dubbele biep.

Toets in: **4** gevolgd door twee cijfers (het aantal keer overgaan voordat er verbinding is met de Alpha+)

Bijvoorbeeld **401=1x**, **402=2x**, **403=3x**, enz...



